

1 Σεπτεμβρίου 2021

Κίνα: Βάζει όριο μίας ώρας στα online video games για τους ανήλικους

/ [Επιστήμες, Τέχνες & Πολιτισμός](#)



Οι κινεζικές αρχές μείωσαν τη διάρκεια του χρόνου που θα μπορούν να καταναλώνουν οι παίκτες κάτω των 18 ετών σε online video games σε μία ώρα παιχνιδιού και μόνο τις Παρασκευές, τα Σαββατοκύριακα και τις αργίες, ως απάντηση στις αυξανόμενες ανησυχίες για εθισμό των παιδιών στα παιχνίδια, όπως αναφέρουν τα κρατικά μέσα ενημέρωσης.



NURPHOTO VIA GETTY IMAGES

Σύμφωνα με το πρακτορείο ειδήσεων Xinhua, η Εθνική Υπηρεσία Τύπου και Εκδόσεων αποφάσισε ότι οι ανήλικοι χρήστες θα μπορούν να παίζουν παιχνίδια μόνο από τις 8 το βράδυ έως τις 9 το βράδυ, τοπική ώρα.

Οι εταιρείες διαδικτυακών παιχνιδιών θα αποκλείονται από την παροχή υπηρεσιών παιχνιδιών σε ανηλίκους με οποιαδήποτε μορφή, εκτός αυτών των ωρών, και θα πρέπει να διασφαλίζουν ότι έχουν εφαρμόσει συστήματα επαλήθευσης πραγματικών ονομάτων, δήλωσε η ρυθμιστική αρχή, η οποία επιβλέπει την αγορά βιντεοπαιχνιδιών της χώρας.

Προηγουμένως, η Κίνα είχε περιορίσει το συνολικό χρονικό διάστημα που οι ανήλικοι μπορούσαν να έχουν πρόσβαση σε διαδικτυακά παιχνίδια σε τρεις ώρες στις διακοπές τους ή 1,5 ώρα τις άλλες ημέρες.

Οι νέοι κανόνες έρχονται εν μέσω μιας ευρείας καταστολής από το Πεκίνο κατά των τεχνολογικών κολοσσών της Κίνας, όπως η Alibaba Group και η Tencent Holdings, κάτι που προκαλεί ανησυχίες στους επενδυτές και αποτελεί πλήγμα στις κινεζικές μετοχές που διαπραγματεύονται στο εσωτερικό και στο εξωτερικό.

Η Εθνική Διοίκηση Τύπου και Εκδόσεων ανέφερε επίσης στο πρακτορείο Xinhua, ότι θα αυξήσει τη συχνότητα και την ένταση των επιθεωρήσεων για τις εταιρείες παιχνιδιών στο διαδίκτυο ώστε να διασφαλίσει ότι θέτουν χρονικά όρια και

συστήματα κατά του εθισμού.

Πηγή: [Guardian](#), [huffingtonpost.gr](#)